



Guia de CALL OF DUTY: BLACK OPS para Playstation 3

Capitulo 1: Guía de Armas, Perks y Clases.

BLACK OPS GUÍA DE ARMAS, PERKS Y CLASES

'CALL OF DUTY: BLACK OPS' ARMAS PRINCIPALES Y ACCESORIOS

Te presentamos una pequeña guía de las armas que te encontrarás a lo largo del modo multijugador y los accesorios que podrás equiparles.

Ametralladoras

Nombre: MP5K
Nivel requerido: N/A
Daño: 6
Alcance: 6
Precisión: 5
Movilidad: 10
Potencia de fuego: 5

Nombre: Skorpion
Nivel requerido: N/A
Daño: 8
Alcance: 2
Precisión: 8
Movilidad: 10
Potencia de fuego: 7

Nombre: Ak74u
Nivel requerido: 17
Daño: 7
Alcance: 8
Precisión: 7
Movilidad: 10

Potencia de fuego: 6

Nombre: Uzi

Nivel requerido: 23

Daño: 5

Alcance: 6

Precisión: 6

Movilidad: 10

Potencia de fuego: 8

Nombre: PM63

Nivel requerido: 29

Daño: 6

Alcance: 6

Precisión: 8

Movilidad: 10

Potencia de fuego: 8

Nombre: MPL

Nivel requerido: 35

Daño: 5

Alcance: 7

Precisión: 7

Movilidad: 10

Potencia de fuego: 8

Nombre: Spectre

Nivel requerido: 41

Daño: 6

Alcance: 7

Precisión: 6

Movilidad: 10

Potencia de fuego: 7

Nombre: clasificadoMP5K

Nivel requerido: se desclasifica después de haber desbloqueado las 7 ametralladoras anteriores

Daño: N/A

Alcance: N/A

Precisión: N/A

Movilidad: N/A

Potencia de fuego: N/A

Rifles de asalto:

Nombre: M16
Nivel requerido: N/A
Daño: 7
Rango: 8
Precisión: 9
Movilidad: 9
Tipo de Fuego: fuego de 3 cartuchos

Nombre: Enfield
Nivel requerido: 5
Daño: 5
Rango: 7
Precisión: 7
Movilidad: 9
Potencia de Fuego: 7

Nombre: M14
Nivel requerido: 9
Daño: 8
Rango: 8
Precisión: 6
Movilidad: 9
Tipo de Fuego: Semi automático

Nombre: Famas
Nivel requerido: 14
Daño: 5
Rango: 7
Precisión: 8
Movilidad: 9
Potencia de fuego: 8

Nombre: Galil
Nivel requerido: 20
Daño: 6
Rango: 8
Precisión: 6
Movilidad: 9
Potencia de fuego: 7

Nombre: AUG
Nivel requerido: 26
Daño: 5
Rango: 7
Precisión: 7
Movilidad: 9

Potencia de fuego: 8

Nombre: FN FAI

Nivel requerido: 32

Daño: 8

Rango: 8

Precisión: 8

Movilidad: 9

Tipo de Fuego: Semi-Automático

Nombre: AK47

Nivel requerido: 38

Daño: 7

Rango: 8

Precisión: 6

Movilidad: 9

Potencia de fuego: 7

Nombre: Commando

Nivel requerido: 44

Daño: 6

Rango: 8

Precisión: 7

Movilidad: 9

Potencia de fuego: 7

Nombre: Clasificado

Nivel requerido: se desclasifica después de haber desbloqueado los 7 rifles de asalto anteriores.

Daño: N/A

Rango: N/A

Precisión: N/A

Movilidad: N/A

Potencia de fuego: N/A

Escopetas

Nombre: Olympia

Nivel requerido: N/A

Daño: 8

Rango: 4

Precisión: 8

Movilidad: 10

Tipo de fuego: Doble cañón

Nombre: Stakeout
Nivel requerido: N/A
Daño: 8
Rango: 2
Precisión: 7
Movilidad: 10
Tipo de fuego: Carga manual.

Nombre: SPAS-12
Nivel requerido: 24
Daño: 6
Rango: 3
Precisión: 5
Movilidad: 10
Tipo de fuego: Semi-Automático

Nombre: Clasificado
Nivel requerido: se desclasifica después de haber desbloqueado las 2 escopetas anteriores
Daño: N/A
Rango: N/A
Precisión: N/A
Movilidad: N/A
Tipo/potencia de fuego: N/A

Ametralladoras ligeras

Nombre: HK21
Nivel requerido: N/A
Daño: 8
Rango: 8
Precisión: 6
Movilidad: 8
Potencia de fuego: 7

Nombre: RPK
Nivel requerido: N/A
Daño: 5
Rango: 8
Precisión: 7
Movilidad: 8
Potencia de fuego: 8

Nombre: M60
Nivel requerido: 21
Daño: 7

Rango: 6
Precisión: 5
Movilidad: 8
Potencia de fuego: 5

Nombre: Classified

Nivel requerido: se desclasifica después de desbloquear las 2 ametralladoras ligeras anteriores.

Daño: N/A

Rango: N/A

Precisión: N/A

Movilidad: N/A

Potencia de fuego: N/A

Rifles sniper

Nombre: Dragunov

Nivel requerido: N/A

Daño: 8

Rango: 9

Precisión: 5

Movilidad: 9

Tipo de fuego: Semi-Automático

Nombre: WA200

Nivel requerido: N/A

Daño: 8 1/2

Rango: 9

Precisión: 7

Movilidad: 9

Tipo de fuego: Semi-Automático

Nombre: L96A1

Nivel requerido: 27

Daño: 9 1/2

Rango: 9

Precisión: 6

Movilidad: 9

Tipo de fuego: Recarga manual

Nombre: Clasificado

Nivel requerido: se desclasifica después de desbloquear los dos sniper anteriores

Daño: N/A

Rango: N/A

Precisión: N/A

Movilidad: N/A

Tipo de fuego: N/A

Accesorios primarios

- Cargadores ampliados
- Mira ACOG
- Mira punto rojo
- Reflex
- Fuego rápido
- Silenciador/supresor

Armas ssecundarias y accesorios

Un arma secundaria es algo imprescindible en cualquier soldado. Hay una gran cantidad de armas secundarias para poder elegir. Así como sus correspondientes accesorios.

Pistolas:

Nombre: ASP
Nivel requerido: N/A
Daño: 3
Rango: 5
Precisión: 7
Movilidad: 10
Tipo de fuego: Semi-Automático

Nombre: M1911
Nivel requerido: N/A
Daño: 4
Rango: 5
Precisión: 5
Movilidad: 10
Tipo de fuego: Semi-Automático

Nombre: Makarov
Nivel requerido: N/A
Daño: 5
Rango: 6
Precisión: 7
Movilidad: 10
Tipo de precisión: Semi-Automático

Nombre: Python
Nivel requerido: 18
Daño: 7
Rango: 8
Precisión: 5

Movilidad: 10

Tipo de fuego: carga estilo revólver

Nombre: Clasificado

Nivel requerido: se desclasifica después de desbloquear la pistola anterior.

Daño: N/A

Rango: N/A

Precisión: N/A

Movilidad: N/A

Tipo de fuego: N/A

Lanza cohetes:

Nombre: M72 Law

Nivel requerido: N/A

Daño: 10

Rango: 5

Precisión: 4

Movilidad: 8

Tipo de fuego: disparo libre y/o manual o bien marcando el objetivo con aeronave

Nombre: RPG

Nivel requerido: 12

Daño: 10

Rango: 5

Precisión: 4

Movilidad: 8

Tipo de fuego: cohetes no autoguiados

Nombre: Strela-3

Nivel requerido: 30

Daño: 10

Rango: 10

Precisión: 10

Movilidad: 8

Tipo de fuego: marcado de objetivo con aeronave

Nombre: China Lake

Nivel requerido: 48

Daño: 10

Rango: 5

Precisión: 5

Movilidad: 8

Tipo de fuego: lanzagranadas

Armas especiales:**Nombre: Cuchillo balístico****Nivel requerido: 15****Daño: 10****Rango: 2 1/2****Precisión: 4****Movilidad: 10****Tipo de fuego: disparo sencillo con recarga****Nombre: Ballesta****Nivel requerido: 33****Daño: 10****Rango: 5****Precisión: 5****Movilidad: 10****Tipo de fuego: disparo sencillo con recarga****Accesorios secundarios****-Mira ACOG****-Snub Nose****-Recarga rápida****-Arma a dos manos****Camuflaje de armas y diseños de miras:**

La personalización es una de las partes más importantes de Call of Duty: Black Ops, así que los chicos de Treyarch permiten al jugador personalizar los aspectos de sus armas o bien dejarlas con el camuflaje estándar. Aquí te mostramos las distintas opciones que tienes:

CAMUFLAJE DE ARMAS**DESBLOQUEADAS EN EL NIVEL 22****-Nada****-Polvoriento****-Hielo****-Rojo****-Oliva****-Nevada****-Sahara****-ERDL****-Tigre****-Berlín****-Guerrilla**

- Siberia
- Yukon
- Bosque
- Flora
- Clasificado

DISEÑOS EN LA MIRA DESBLOQUEADAS EN EL NIVEL 25

- Punto
- Semicírculo
- Líneas con punto
- Círculo
- Cara sonriente
- Flechas horizontales
- Flechas verticales
- Flechas con punto
- Huesos
- Círculo dentro de un círculo
- Círculo
- Círculo exterior
- Círculo exterior con punto
- Círculo con punto de mira
- Círculo con líneas exteriores
- Círculo con líneas internas
- Círculo con flechas
- Círculo con triángulos
- Punto de mira con punto
- Diamante
- Diamante con mira
- Corazón
- Radiación
- Calavera
- Cuadrado
- Cuadrado exterior
- Cuadrado con punto de mira
- Estrella
- Tres puntos
- Treyarch
- Triángulo
- X
- X con punto
- Ying Yang

COLOR DE LAS MIRAS O RETÍCULAS DESBLOQUEADAS EN EL NIVEL 25

- Rojo
- Verde

- Azul
- Púrpura
- Turquesa
- Amarillo
- Naranja

Petrecos- Equipo

En un nivel básico podemos decir que equipamiento o petrecos es hablar de granadas, algo que por fortuna podremos ir cambiando a medida que vayamos adquiriendo mayor manejo en los distintos equipamientos.

Lo único negativo que podemos mencionar es que no es necesario llegar a un nivel determinado para poder adquirir las distintas piezas de equipamiento o petrecos, eso sí, para desbloquearlas tendrás que hacer uso de tus puntos CoD.

Equipamiento letal

Nombre: Frag

Nivel requerido: N/A

Descripción: Típica granada de fragmentación. Tras el lanzamiento explota después de unos segundos. Puedes lanzarla para que ruede por un desnivel.

Nombre: Semtex

Nivel requerido: N/A

Descripción: Por simplificarlo podríamos decir que es la versión pegajosa de la granada de fragmentación.

Nombre: Tomahawk

Nivel requerido: N/A

Descripción: Hacha de mano que se puede lanzar y posteriormente retirar del cadáver enemigo. Es igual que el cuchillo "MW2."

Táctico

Fósforo blanco – granadas de humo que además causan un daño ligero a los enemigos que se encuentren en el radio de explosión.

Nova Gas – causa daño a la salud y disminuye la visión a los enemigos que entre en la nube de gas que causa, a no ser que lleven equipada una máscara de gas.

Granada cegadora (Flashbang)- es capaz de cegar enemigos y desactivar torretas enemigas.

Conmoción – aturde a los enemigos y ralentiza sus movimientos y equipamientos.

Señuelo (Decoy) – dispositivo que produce falsos blips o señales que aparecen en la pantalla del radar enemigo. Es muy útil en emboscadas.

Equipo

Cámara Espía – cámara de control remoto para poder visualizar localizaciones y rincones lejanos en los que se pueden ocultar enemigos.

C4 – explosivo plástico que se puede detonar de forma remota.

Inserción Táctica – sitúa una señal remota en para los miembros de tu equipo en cualquier punto del mapa.

Inhibidor o Jammer – una vez colocado, desactiva el radar enemigo así como su equipamiento en un área determinada.

Sensor de movimiento – una vez colocado, detecta los movimientos enemigos en un área determinada.

Mina de proximidad o Claymore – una vez colocada detonará cuando un enemigo pase cerca de donde esté colocada.

Ventajas y rachas de muerte

Una vez que hayas construido tu personaje, podrás seguir personalizando con las ventajas. Además te enseñamos lo que puedes obtener con las famosas rachas de muerte.

VENTAJA 1

Peso ligero

Estándar: incrementa la velocidad de carrera.

Pro: las caídas desde distinto nivel no te causan daño.

Carroñero

Estándar: puedes recoger munición de los cadáveres.

Pro: empiezas con el doble de munición. Tu personaje es capaz de recoger granadas de los cadáveres.

Fantasma

Estándar: eres invisible para los aviones espía. Sin embargo, aun aparecerás en los radares enemigos si disparas un arma con silenciador.

Pro: eres invisible para los aviones y las torretas centinela. Tu nombre no aparece cuando un enemigo te apunta.

Chaleco antibalas

Estándar: disminuye el daño que causan las explosiones. Una granada normal no puede matarte, a no ser que estés debajo de ella.

Pro: te protege del daño por fuego enemigo. Las granadas enemigas pueden ser recogidas y se pueden volver a lanzar contra un enemigo con un nuevo tiempo de explosión.

Línea dura

Estándar: las recompensas de las rachas de muerte requieren una baja menos para poder desbloquearse.

Pro: te permite elegir una segunda recompensa al azar si la primera no es de tu agrado.

VENTAJA 2

Blindado/curtido

Estándar: tus balas tienen mejor penetración, traspasando objetos más fácilmente.

Pro: tus balas hacen más daño a las torretas y a los aviones. Además te afectan menos las balas enemigas.

Explorador

Estándar: puedes mantener la respiración más tiempo cuando estás de francotirador.

Pro: puedes cambiar de arma con mayor rapidez.

Puntería estable

Estándar: tienes mayor puntería en el disparo desde la cadera. Esta ventaja es ideal para armas poco precisas como las LMG (ametralladoras ligeras) y las escopetas.

Pro: eres capaz de apuntar más rápidamente una vez que termines de una carrera, además tu tiempo de recuperación tras hacer un ataque con cuchillo es menor.

Prestidigitación

Estándar: el tiempo de recarga es menor, más o menos la mitad de tiempo.

Pro: eres capaz de apuntar más rápidamente, aunque no funciona con rifles de precisión o sniper.

Líder

Estándar: te permite usar dos accesorios en el arma principal.

Pro: empiezas con una granada letal adicional y una granada táctica adicional.

VENTAJA 3

Maratón

Estándar: puedes mantener un sprint durante más tiempo.

Pro: puedes sprinter de manera infinita. Además puedes apuntar con mayor rapidez cuando terminas el sprint.

Ninja

Standard: te permite moverte sin hacer ruido, de manera que tus enemigos no escuchan como te acercas.

Pro: los enemigos hacen mucho más ruido cuando se mueven cerca de tu posición, lo que te permite advertir su presencia.

Segunda oportunidad

Estándar: cuando te eliminan, podrás sacar tu pistola desde el suelo y dispondrás de diez segundos para intentar acabar con algún enemigo.

Pro: una vez que estés en el suelo sobrevivirás más tiempo. Además dispondrás de una oportunidad de que tus aliados te revivan si se acercan a ti y pulsan X.

Pirata/Hacker

Estándar: los explosivos enemigos así como las inserciones tácticas enemigas se mostrarán en tu radar como pequeños puntos rojos.

Pro: te permite piratear las torretas enemigas y hacerlas aliadas tuyas. Además también podrás sabotear los equipamientos enemigos haciéndolos mortales para tus enemigos. Además serás invisible a los sensores de movimiento enemigos.

Máscara Táctica

Estándar: te protege de los efectos negativos del gas Nova.

Pro: reduce los efectos de las granadas cegadoras y de conmoción. Además revela la localización de los enemigos afectados por algún efecto negativo.

Rachas de muerte (recompensas) / Muertes necesarias

- **Avión Espía / 3**
- **RC-XD (coche teledirigido que puedes hacer explotar) / 3**
- **Avión contra espía / 4**
- **Torreta Sam / 4**
- **Paquete de ayuda / 5**
- **Napalm / 5**
- **Torreta centinela / 6**
- **Equipo de morteros / 6**
- **Helicóptero de ataque / 7**
- **Cohetes Valquiria / 7**
- **Blackbird / 8**
- **Rolling Thunder (bombardeo uniforme de una zona) / 8**
- **Ametralladora de helicóptero / 9**
- **Perros de ataque / 11**
- **Gunship (pilotas un helicóptero durante un tiempo determinado) / 11**

Mas contenido de CALL OF DUTY: BLACK OPS

- [Trucos de CALL OF DUTY: BLACK OPS](#)
- [Trofeos de CALL OF DUTY: BLACK OPS](#)
- [Videos de CALL OF DUTY: BLACK OPS \(16\)](#)
- [Fotos de CALL OF DUTY: BLACK OPS \(62\)](#)
- [Fondos de CALL OF DUTY: BLACK OPS \(39\)](#)
- [Análisis de CALL OF DUTY: BLACK OPS \(2\)](#)
- [Noticias de CALL OF DUTY: BLACK OPS \(24\)](#)
- [Foro de CALL OF DUTY: BLACK OPS \(22\)](#)
- [Encuesta de CALL OF DUTY: BLACK OPS](#)

Licencia de la guía

Esta guía es propiedad de www.trucoteca.com. La guía se puede distribuir libremente bajo licencia Creative commons siempre que se cite y se incluya links al contenido original.